

JT-Alert



JT-Alert

Opis programu
wersja 1.04

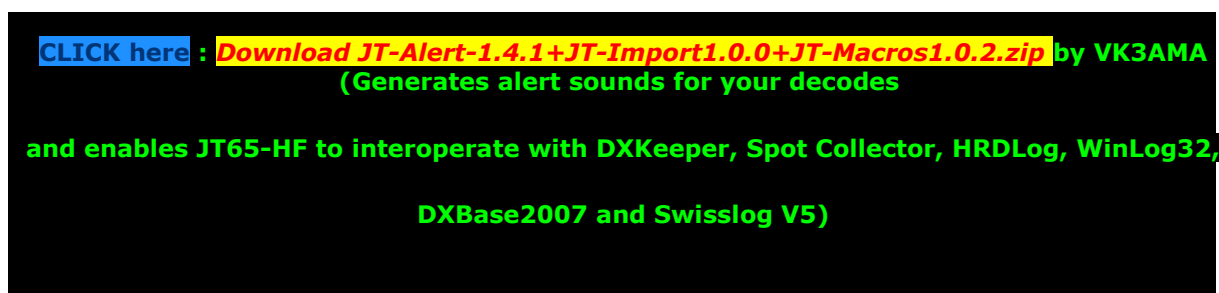
by SP3IY

Program JT65-HF służący wysłaniu do prowadzenia łączności na falach krótkich emisją JT65A ma jednak podstawową wadę. Nie obsługuje własnego logu. Potrafi wyróżnić na zielono komunikat stacji wołającej CQ, ale nie potrafi odpowiedzieć nam czy była już łączność z tą stacją, a duplikaty nie są mile widziane. Opuszczamy więc profilaktycznie pierwsze wołanie. Szkoda, bo nieraz zgłoszenie się na nie to podstawa sukcesu. Potem może być różnie. Zrobi się „tłok” i trzeba będzie długo czekać na dogodny moment do zrobienia łączności.

By znaleźć informację czy łączność już była wertujemy papiery lub przeszukujemy plik logu przepisując z ekranu (potencjalne źródło błędów) znak wywoławczy tej stacji do innego programu. Mamy na to całe 2 minuty. Niby dużo, ale przy większej ilości zrobionych łączności za każdym razem powtarzać musimy czynności, które powinny się przecież robić automatycznie.

Autor programu JT65-HF Joe W6CQZ zna ten problem i miejmy nadzieję, że go zwiąże w następnych wersjach tego znakomitego programu. Do tego czasu możemy się posiłkować bezpłatnym programem JT-Alert, którego autorem jest Laurie VK3AMA. Generuje on alerty wizualne i dźwiękowe oraz pozwala na współpracę JT65-HF z DXKeeper, Spot Collector, HRDLog, WinLog32, DXBase2007 i Swisslog V5 – najpopularniejszymi loggerami używanymi przez amatorów całego świata. Co najważniejsze i dla nas najbardziej interesujące to to, że JT-Alert poprawnie pracuje z logiem JT65-HF. Pakiet programu JT-Alert jest udostępniany w postaci archiwum między innymi w serwisie internetowym Alexa IZ4CZL pod adresem:

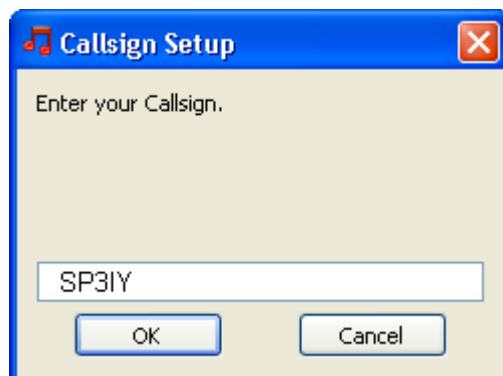
<http://iz4czl.ucoz.com/index/0-28>





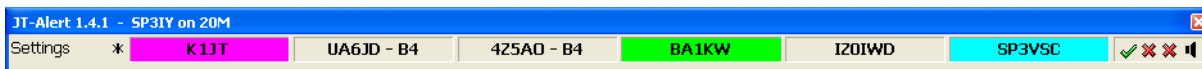
Archiwum *JT-Alert-1.4.1.zip* zawiera program JT-Alert (wersja 1.4.1) i skojarzone z nim pliki oraz folder Sounds z dźwiękami. Programu JT-Alert nie trzeba instalować. Wystarczy założyć folder roboczy np. C:\VK3AMA, nadać mu uprawnienia dla użytkownika (Vista, Windows7) i skopiować do niego całą zawartość tego archiwum. Od razu należy wysłać sobie na pulpit skrót do pliku wykonywalnego *JT-Alert.exe*.



Przy pierwszy uruchomieniu programu na ekranie pojawia się okienko, w którym program prosi o podanie znaku wywoławczego naszej stacji.

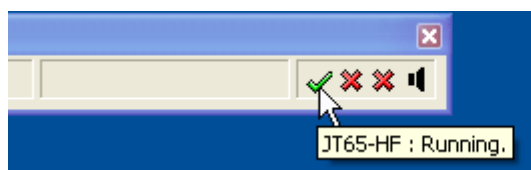


Program JT-Alert wyświetla na ekranie wąskie, długie, nieskalowalne okno o ustalonych, niezmiennych wymiarach 943x51 pixeli z pomniejszoną czcionką paska systemowego. Nie można tego okna zminimalizować ani rozwinąć na cały ekran, bo brak na pasku systemowym stosownych przycisków . Można je co najwyżej zamknąć kończąc działanie programu JT-Alert .

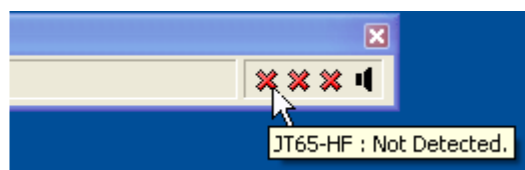


Menu tego okna to tylko jedna pozycja: **Settings** (Ustawienia). W oknie znajduje się sześć pól informacyjnych na znaki wywoławcze. Z prawej strony mamy małe pole systemowe na trzy wskaźniki aktywności współpracujących z JT-Alert programów (JT65-HF i dwóch programów logujących: Spot Collector i DXKeeper).

Nas interesuje lewy, bo dotyczy JT65-HF:

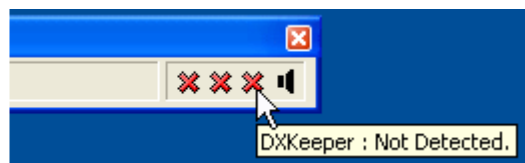
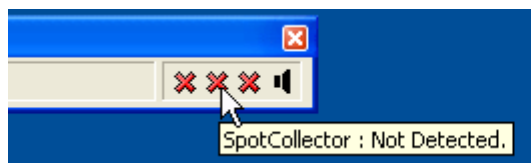




JT65-HF – uruchomiony



- nie znaleziony

Pozostałe:



Z prawej strony w polu systemowym znajduje się jeszcze przycisk (**Mute**) do szybkiego włączania  i wyłączania  wszystkich dźwięków generowanych przez program JT-Alert.

W programie JT-Alert wykorzystano prawdopodobnie zaimplementowany w JT65-HF serwer DDE. Pozwala on na współpracę tych dwóch programów. Każdy nowy, zdekodowany przez JT65-HF komunikat trafia natychmiast do JT-Alert, który dokonawszy jego analizy (wyszukanie znaku wywoławczego nadawcy tego komunikatu) sprawdza czy była już łączność z tą stacją i czy na tym paśmie. Do znaków wywoławczych zaliczonych stacji dopisuje B4 (ang. *before-wcześniej*) i umieszcza w polach informacyjnych swojego okna.



Niestety autor przewidział tylko 6 pól informacyjnych na znaki, więc gdy w bieżącej minucie JT65-HF odbierze więcej komunikatów ze znakami niż 6 to tylko pierwszych 6 będzie wyświetlonych. Pozostałe z braku miejsca nie będą dla nas dostępne (!!!). Na przykład:

The screenshot shows the JT65-HF software interface. At the top, it displays 'JT65-HF Version 1.0.6 [RB Enabled, online mode. Logged In. QRG = 14076 KHz] [de SP3VAQ]' and the time '18:47:04 - 19 sierpień 2011'. The main window is divided into several sections:

- Waterfall Plot:** A green waterfall plot showing signal activity over time and frequency.
- Audio Input Levels:** Sliders for L (Left) and R (Right) channels, with a note: 'Optimum input level is 0 with only background noise present.'
- QSO List:** A table with columns: UTC, Sync, dB, DT, DF, Exchange. It contains 7 rows of data, with the last one (16:46 8 -8 -0,1 -977 B CQ UA1ZGI KP57) not being visible in the table.
- TX Controls:** 'Message To TX: No message entered.', 'TX OFF', 'TX Generated', 'TX Even', 'TX Odd', 'Call CQ', 'Answer Caller', 'Send RRR', 'Send 73', 'Answer CQ', 'Send Report'.
- Decoder Settings:** 'Single Decoder BW' (100), 'Multi Decoder Spacing' (100), 'Enable Multi' (checked), 'AFC' (checked), 'Noise Blank' (checked).
- Bottom Bar:** 'JT-Alert 1.4.1 - SP3VAQ on 20M' with a list of active stations: I3RGH, F5SYQ, EA3AQS, IV3LNQ, RX9FK, UA3ICN - B4.

Informacja o stacji **UA1ZGI** nie została z braku miejsca wyświetlona.

A bywa, że przy dużej frekwencji na paśmie w jednej minucie zdekodowanych zostaje nawet 10 komunikatów ze znakami. W 48-tej sekundzie każdej minuty wpisy w polach informacyjnych okna JT-Alert są wymazywane.

Log programu JT65-HF przechowywany jest w pliku tekstowym [jt65hf_log.adi](#). Jeden spis do logu to jedna linia tekstu, w której więcej jest elementów opisowych (wyróżnionych na niebiesko, znak „<”, nazwa pola, dwukropek, cyfra określająca długość pola, znak „>”) niż samych danych (wyróżnionych na czerwono).

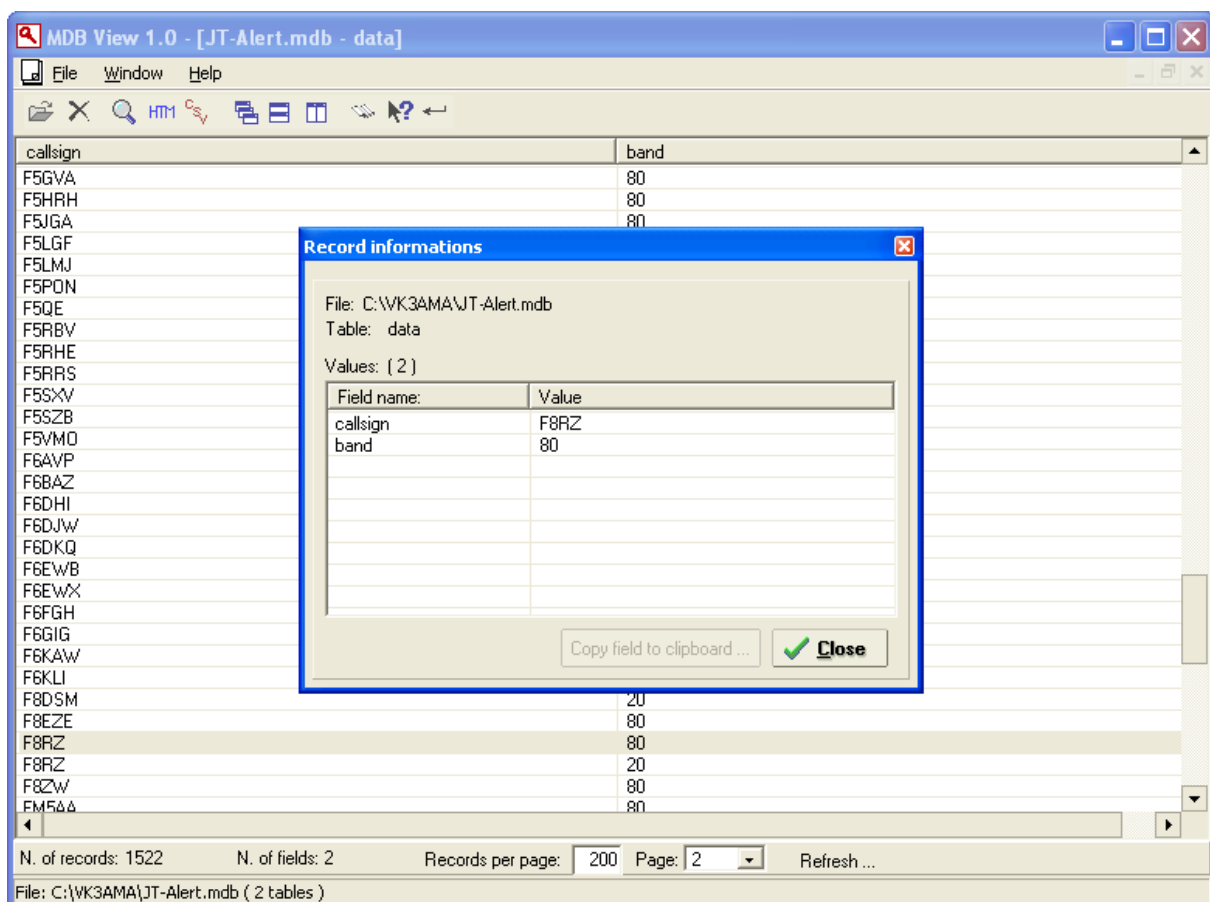
```
<CALL:5>UA4WJ<BAND:3>20m<FREQ:6>14,076<GRIDSQUARE:4>LO66<MODE:4>JT65<RST_RCVD:3>-13<RST_SENT:3>-12<QSO_DATE:8>20110618
<TIME_ON:4>1345<TIME_OFF:4>1352
<STATION_CALLSIGN:5>SP3IY<MY_GRIDSQUARE:6>JO71sw<eor>

<CALL:4>F8RZ<BAND:3>80m<FREQ:5>3,576<GRIDSQUARE:4>IN95<MODE:4>JT65<RST_RCVD:3>-18<RST_SENT:3>-16<QSO_DATE:8>20110619
<TIME_ON:4>1015<TIME_OFF:4>1021
<STATION_CALLSIGN:5>SP3IY<MY_GRIDSQUARE:6>JO71sw<eor>

<CALL:6>ON4LBN<BAND:3>20m<FREQ:6>14,076<GRIDSQUARE:4>JO20<MODE:4>JT65
<RST_RCVD:3>-10<RST_SENT:3>-11<QSO_DATE:8>20110620
<TIME_ON:4>1512<TIME_OFF:4>1520
<STATION_CALLSIGN:5>SP3IY<MY_GRIDSQUARE:6>JO71sw<eor>
```

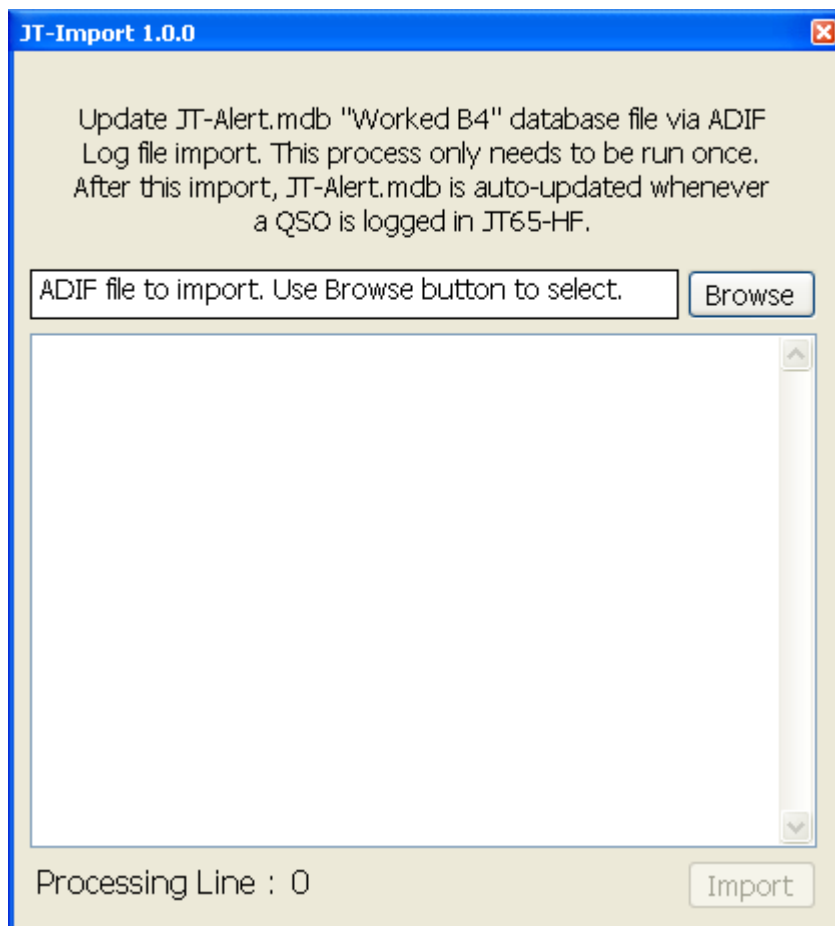
```
<CALL:5>F6DKQ<BAND:3>40m<FREQ:5>7,076<GRIDSQUARE:4>JN37<MODE:4>JT65<RST_RCVD:3>-17<RST_SENT:3>-10<QSO_DATE:8>20110621
<TIME_ON:4>2311<TIME_OFF:4>2317
<STATION_CALLSIGN:5>SP3IY<MY_GRIDSQUARE:6>JO71sw<eor>
```

Pliki tekstowe są plikami sekwencyjnymi czyli że odczytanie n-tej linijki tekstu wymaga odczytania wszystkich poprzednich od 1 do n-1. Przeszukiwanie takiego pliku jest czasochłonne. Dlatego JT-Alert używa bardziej zaawansowanego sposobu przechowywania danych w plikach mdb (Microsoft Database), których przetwarzanie trwa o wiele krócej. Pusty plik bazy danych o nazwie JT-Alert.mdb znajduje się w tym samym folderze co program JT-Alert, bo pochodzi z tego samego archiwum. Każde logowanie łączności w JT65-HF sprawia, że dwie dane z okna logującego (znak, pasmo) są przechwytywane przez JT-Alert, a ten umieszcza je w swojej bazie danych. Tak więc dane o zrobionych stacjach przechowywane są w dwóch miejscach: plik adif, z którego nikt nie korzysta i plik mdb jako szybka, podręczna baza danych programu JT-Alert. Rekord pliku mdb składa się z dwóch pól: znak wywoławczy (callsign) i pasmo (band).



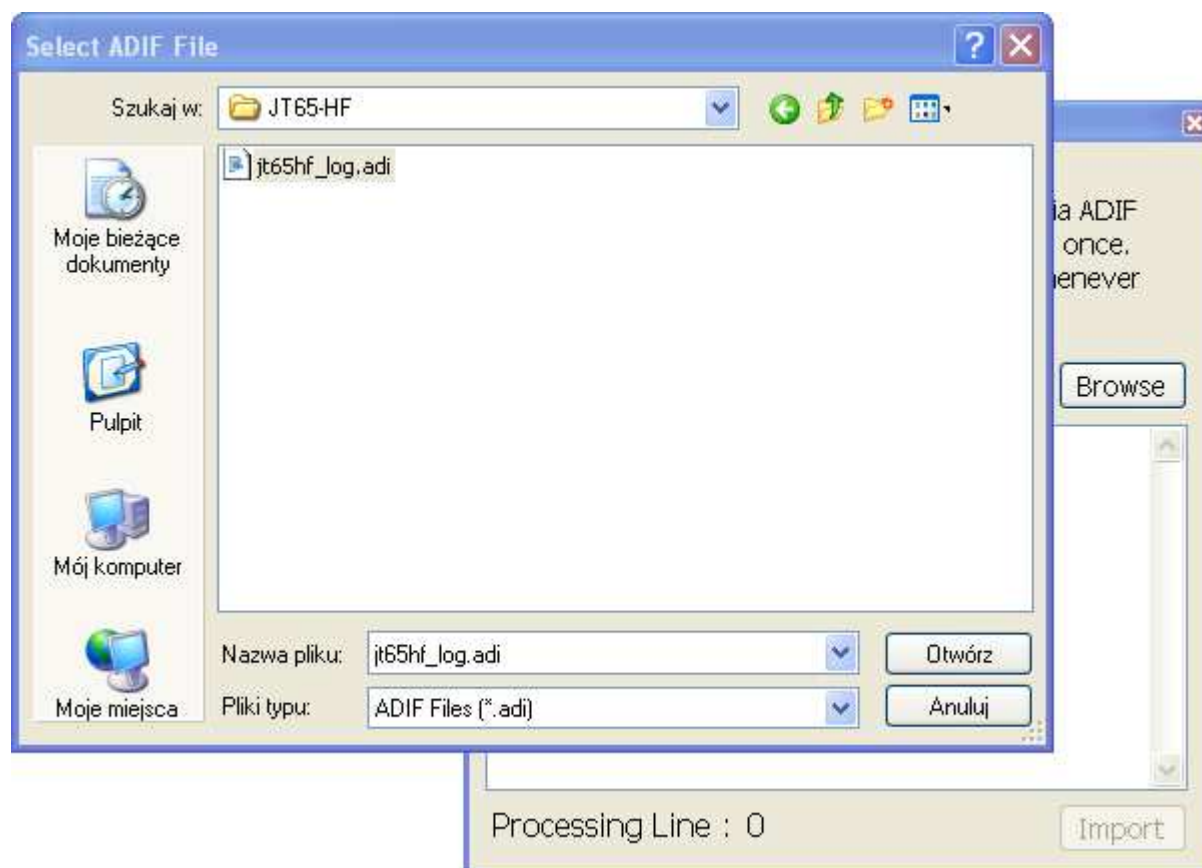
Rekordy poukładane są alfabetycznie.

Jeżeli ktoś przez jakiś czas robił łączności (i je logował) programem JT65-HF, a dopiero później dokopiował JT-Alert i używa ich współbieżnie to w pliku adif jest mnóstwo łączności, których nie ma w pliku mdb programu JT-Alert, gdyż nie był wtedy uruchomiony, gdy te łączności logowano. Można je importować z pliku adif do pliku mdb programem JT-Import, który znajduje się w archiwum [JT-Alert-1.4.1.zip](#) i po rozpakowaniu został wraz z JT-Alert przekopiowany. Znajduje się więc w folderze roboczym programu JT-Alert. Uruchomienie programu [JT-Import.exe](#) powoduje wyświetlenie następującego okna:

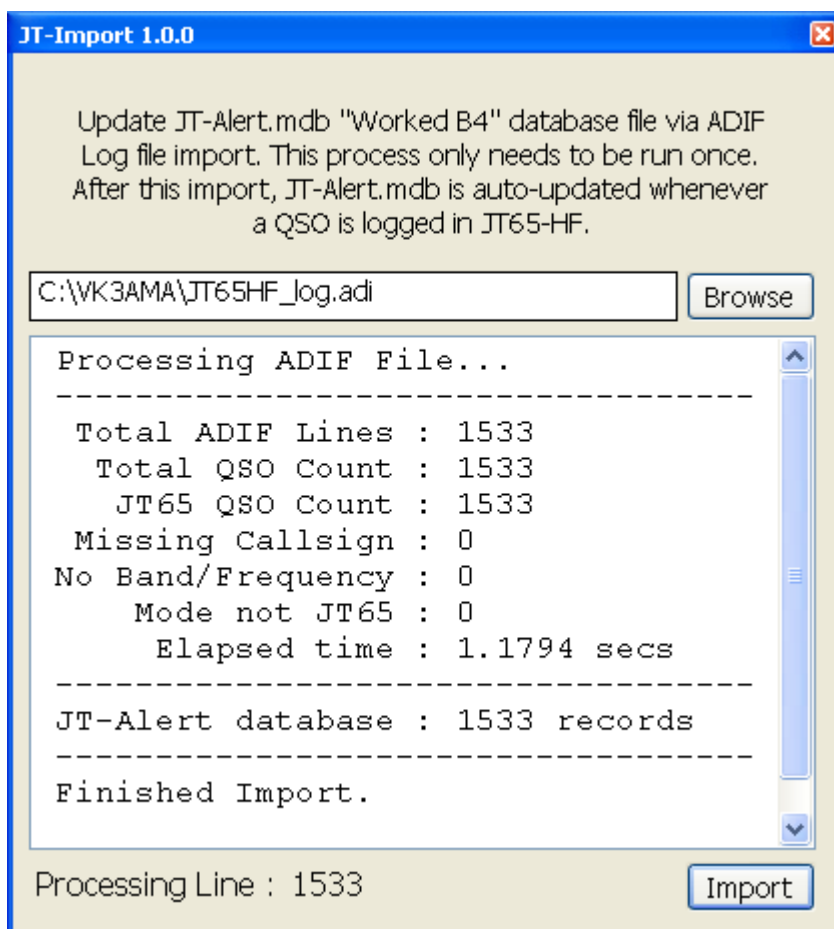


Program wymaga wskazania źródła importu czyli pliku adif.

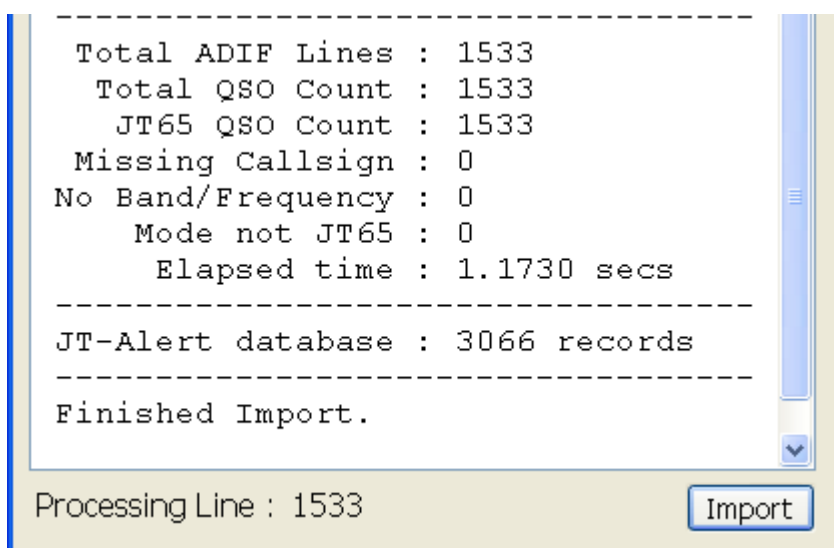
Klikając przycisk otwieramy standardowe okno systemu Windows **Select ADIF File**, w którym pokazujemy pełną ścieżkę dostępu do tego pliku i jego nazwę: c:\Documents and Settings\user\Ustawienia Lokalne\Dane Aplikacji\JT65-HF\jt65hf_log adi.



Po kliknięciu przycisku **Import** program odczytuje z pliku adif dane poszczególnych łączności i wybiera z nich tylko dwie informacje: znak i pasmo, które układa odpowiednio posortowane alfabetycznie do pliku mdb. Program nie sprawdza duplikatów (sic?!?!). Informacje o ilości importowanych linii, ewentualnych błędach i ilości rekordów pliku mdb po imporcie **JT-Alert database** wyświetla w swoim oknie.



Ponowne uruchamianie programu JT-Import nic nie zmienia, a podwoi tylko ilość rekordów (duplikaty), więc nie ma sensu.



Od tego momentu zgromadzone informacje o zrobionych stacjach są takie same w obu plikach a więc JT-Alert będzie prawidłowo informował o łącznościach typu B4. Wystarczy logować zrobione łączności zawsze przy uruchomionym programie JT-Alert, a nie przydarzy nam się już nigdy zrobienie duplikatu łączności.

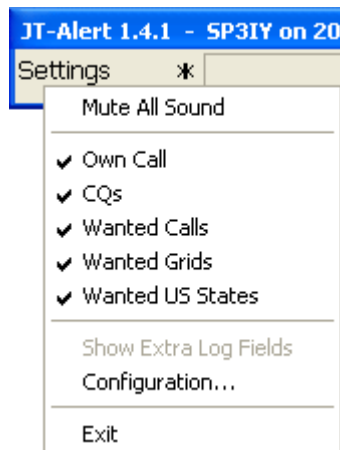
Oprócz ostrzeżenia o duplikatach JT-Alert potrafi także generować alerty wizualne (kolorowe podkłady znaków) i dźwiękowe (sekwencje audio) zwalniając nas od ciągłego skupiania uwagi na ekranie monitora w poszukiwaniu w odebranych komunikatach (wypisywanych czarną czcionką i szarym tłem) znaków pracujących w eterze stacji, z którymi nie mieliśmy jeszcze łączności i analizy czy nie pracują one czasem z brakujących nam lokatorów lub stanów USA.

Alerty mogą być generowane gdy:

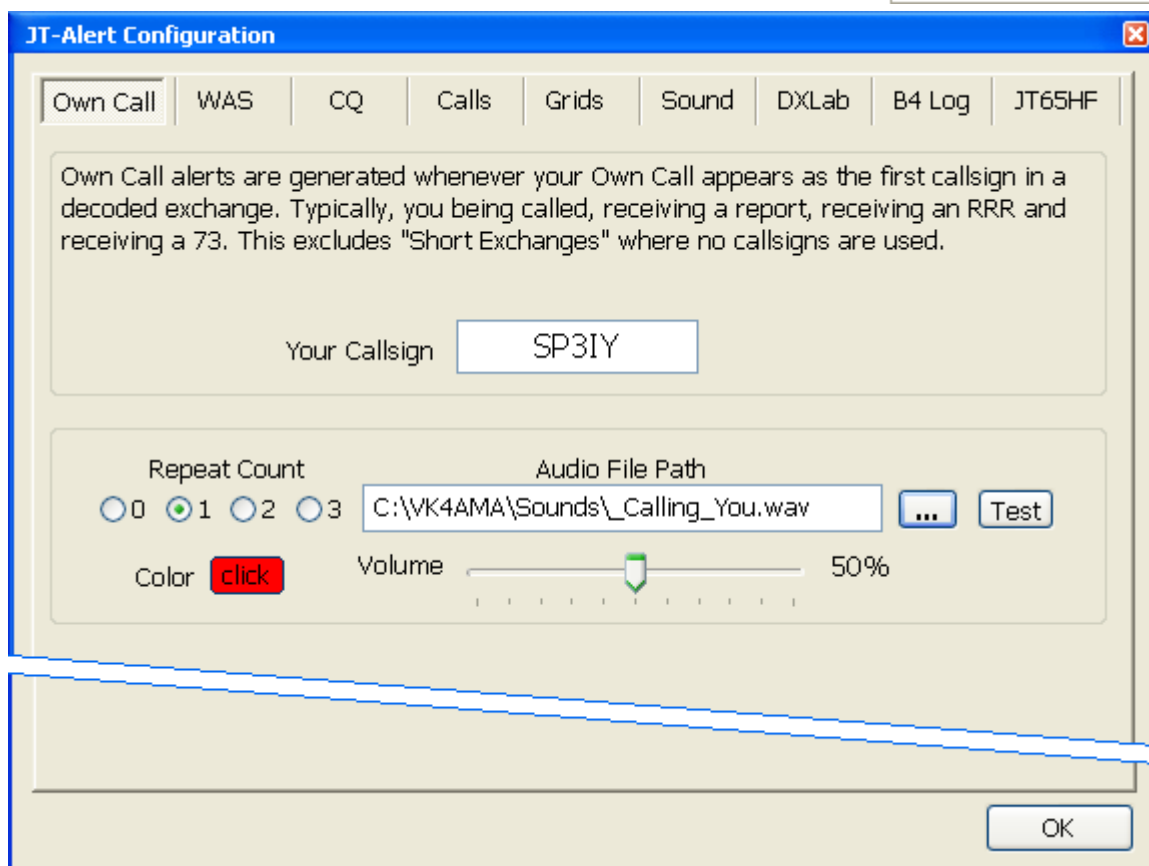
1. Own call - nasza stacja jest przez kogoś wołana,
2. CQs - jakaś stacja podaje CQ,
3. Wanted Calls - pracuje stacja z listy znaków szukanych stacji,
4. Wanted Grids - pracuje stacja z listy pożądaných lokatorów,
5. Wanted US States - pracuje stacja z listy pożądaných stanów USA do WAS.

Każdy z tych alertów może być używany indywidualnie i jest wybierany przez postawienie znacznika w menu **Settings**, w którym znajduje się także:

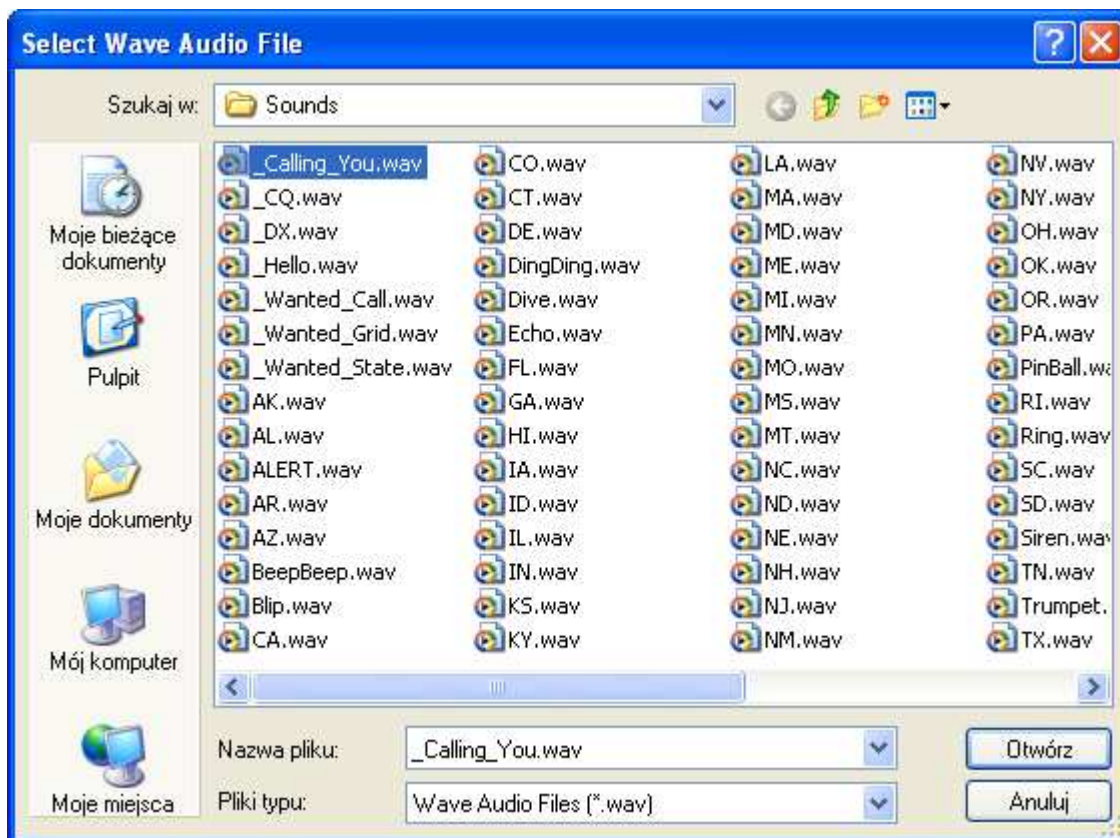
- **Mute All Sound** – drugie miejsce, gdzie możemy wyłączyć lub włączyć wszystkie generowane dźwięki,
- **Configuration...** – okna, w których tworzy się listy znaków, lokatorów i stanów USA oraz inne ustawienia programu,
- **Exit** – zamknięcie programu.



W menu **Settings/Configurations...** mamy:

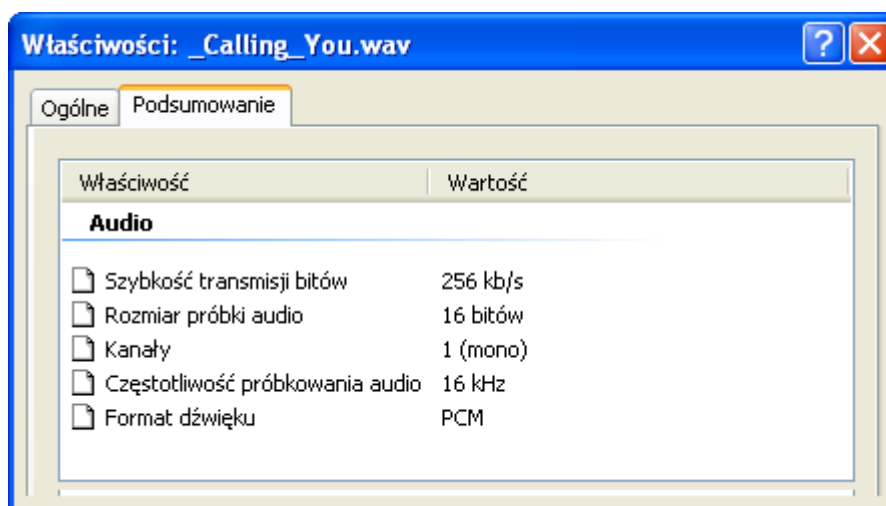


Alert **Own Call** (własny znak) generowany jest w przypadku, gdy w odebranym komunikacie nasz znak jest na pierwszej pozycji czyli my jesteśmy jego adresatem. Wybieramy dźwięk dla tego alertu klikając

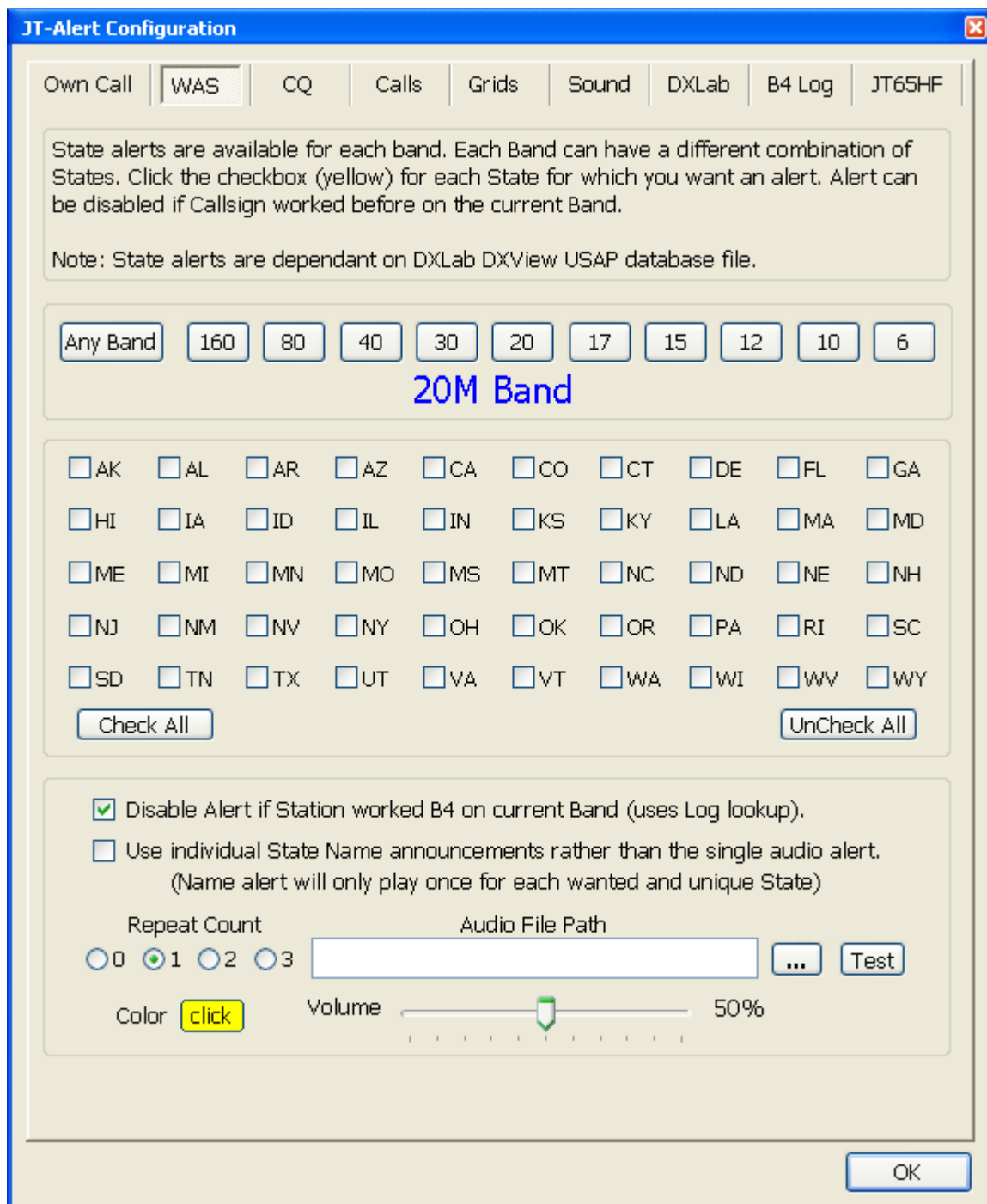


i wskazując istniejący na dysku plik dźwiękowy. Pełna jego nazwa pojawi się w polu tekstowym **Audio File Path**. Domyślnie dla tego alertu dedykowany jest dźwięk **Calling you** (wołają ciebie). Możemy przetestować dokonany wybór klikając **Test** i dobrać jego głośność suwakiem **Volume** (ustawionym domyślnie na 50%) w stosunku do głośności innych alertów dźwiękowych. Możemy też wybrać ilość powtórzeń dźwięku dla tego alertu (od 0 do 3 gdzie 0 – alert dźwiękowy wyłączony). Możemy też zmienić kolor alertu wizualnego (domyślnie czerwony) klikając przycisk **Color** **click**.

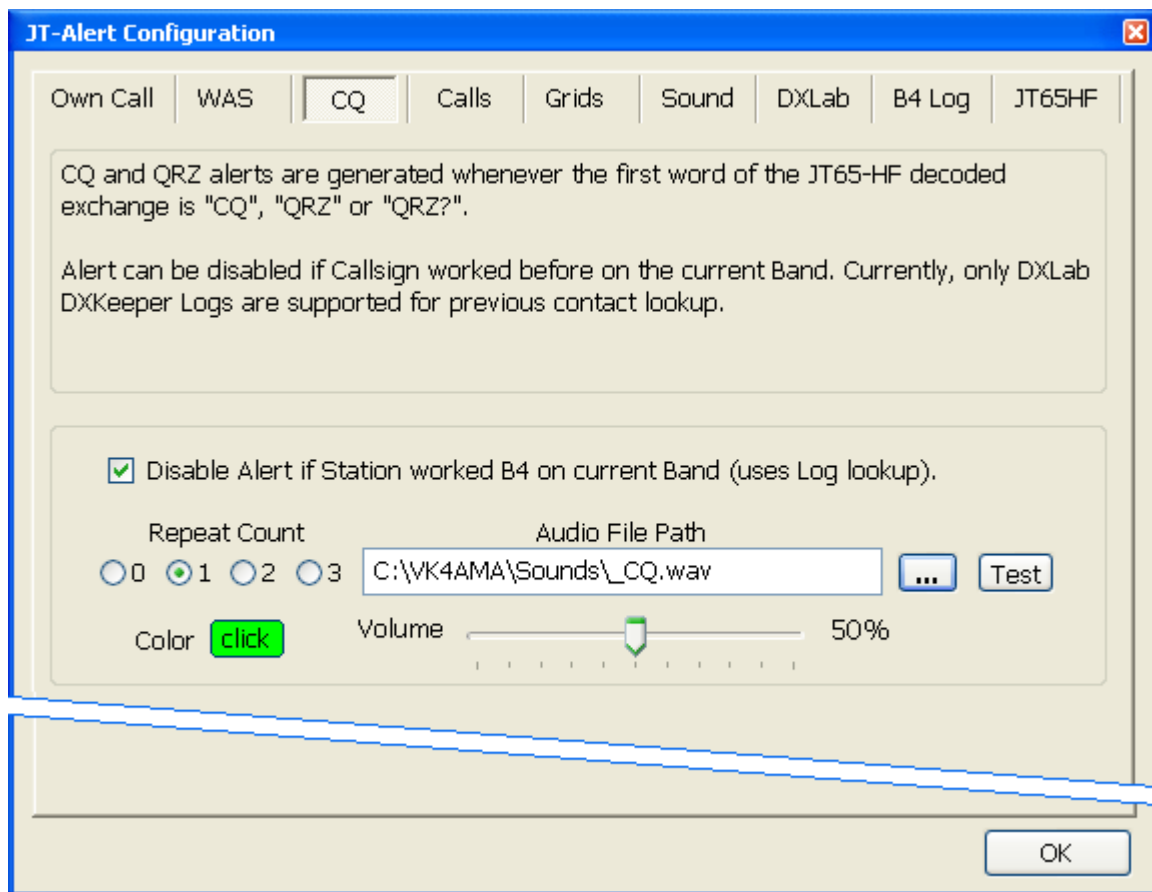
Program akceptuje tylko pliki dźwiękowe nieskompresowane o rozszerzeniu nazwy .wav o parametrach:



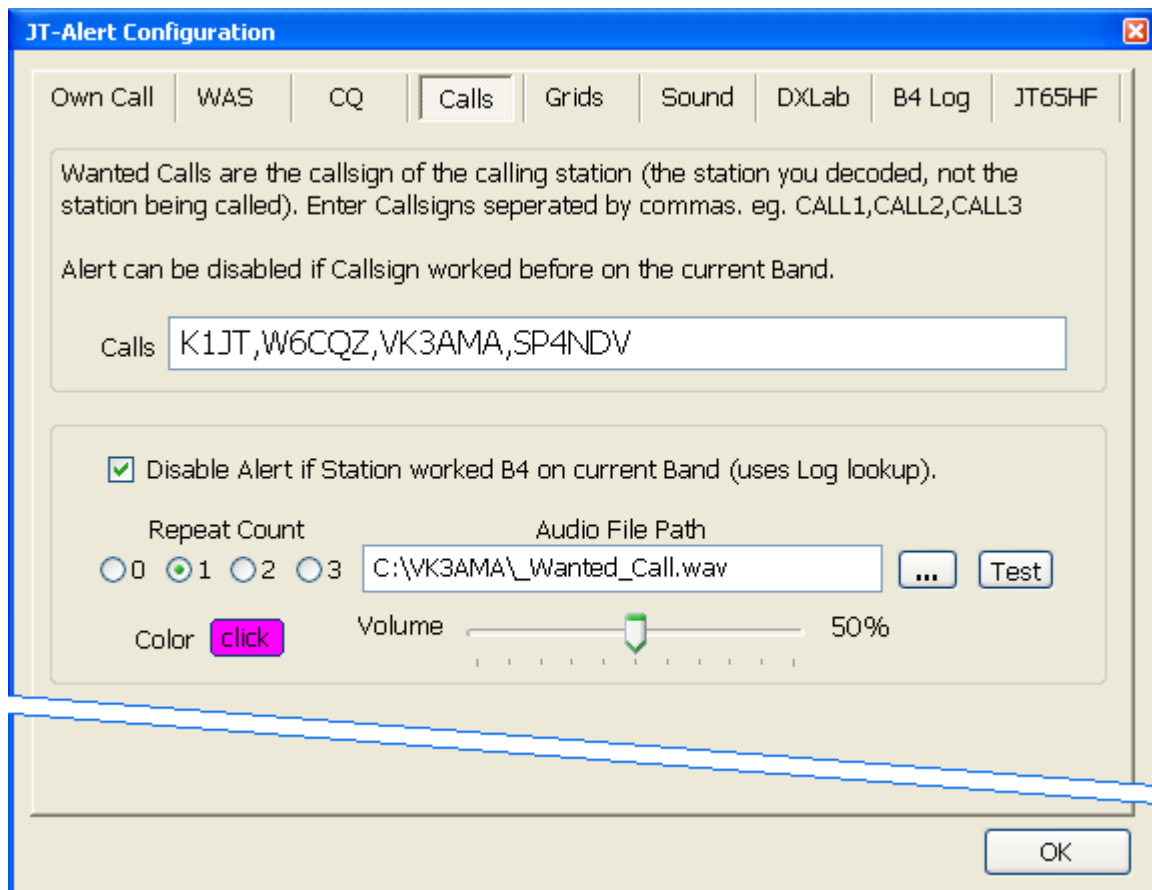
Można korzystać z plików dźwiękowych z damskim głosem z folderu Sounds, ściągnąć ze strony <http://www.hamclubs.info/JT-Alert-Male-Sounds.zip> archiwum z plikami z męskim głosem, wykorzystać inne nagrania lub wręcz nagrać własne alerty dźwiękowe za pomocą mikrofonu i karty dźwiękowej komputera.



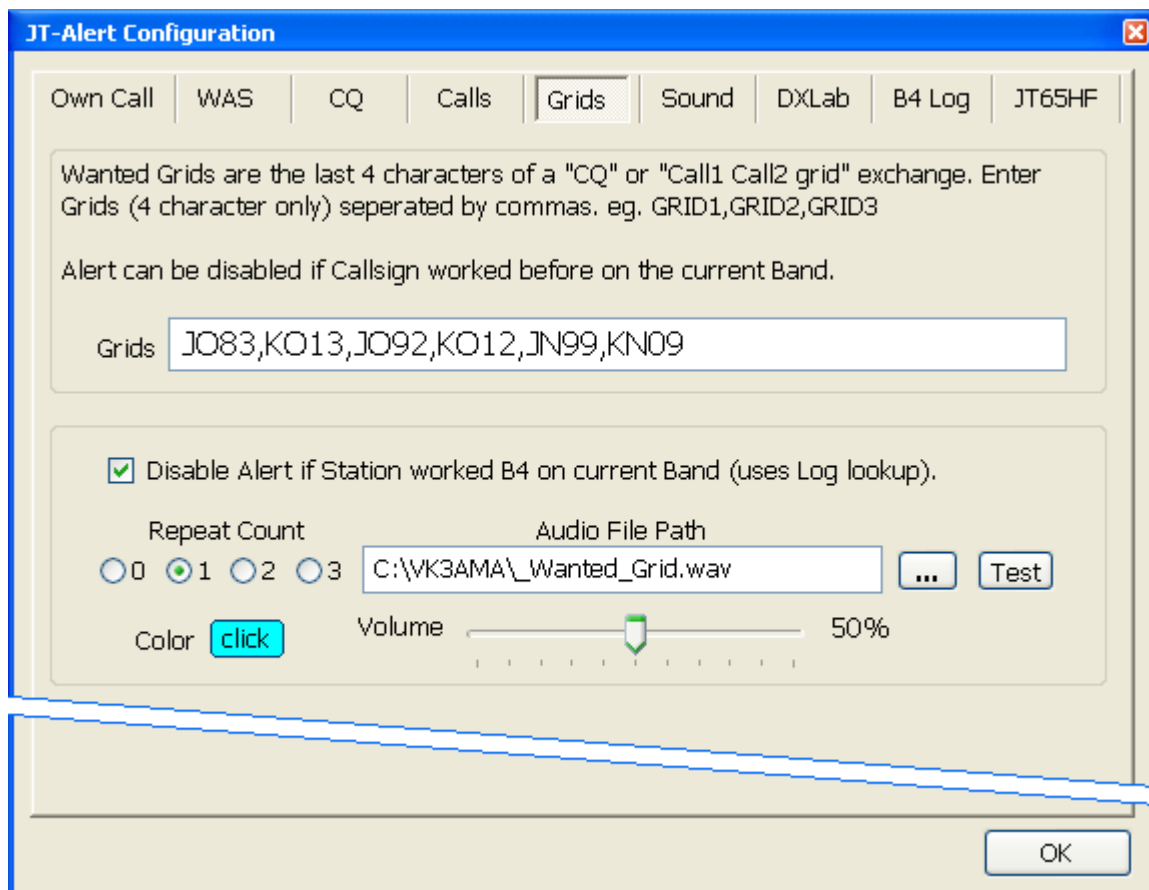
Alert **WAS** (worked all states) generowany jest w przypadku, gdy odebrany komunikat nadała stacja z nie zaliczonego jeszcze stanu. Można go wyłączyć, jeśli stacja jest zrobiona na tym paśmie. Domyślny dźwięk to *_Wanted_State.wav* a kolor żółty. Wymaga jednak pobrania z internetu aktualnej bazy danych znaków wydanych w poszczególnych stanach USA.



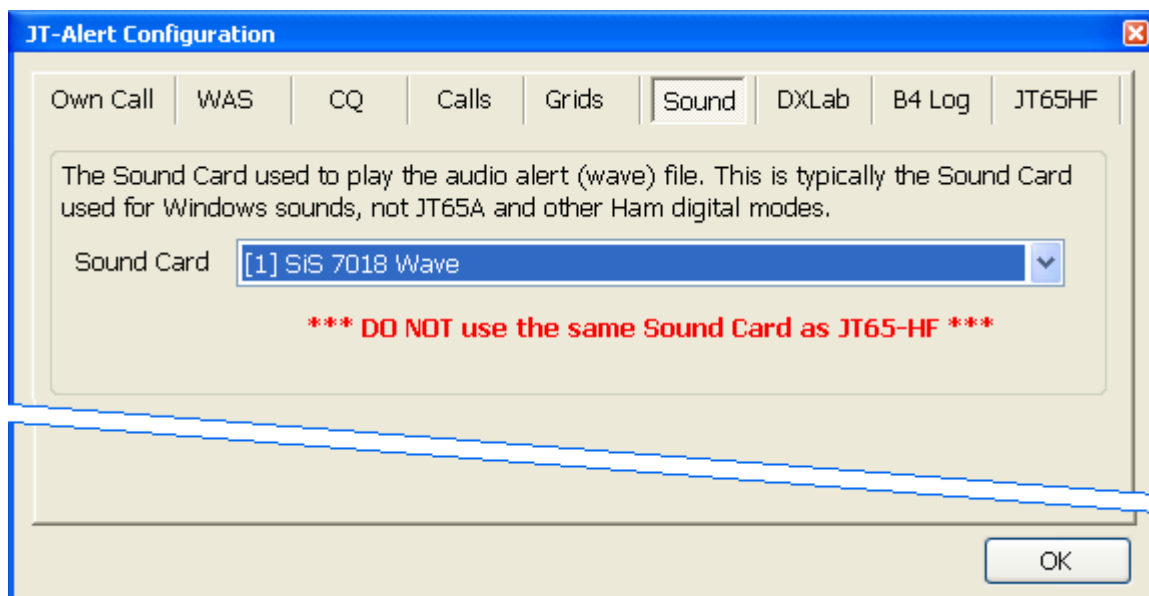
Alert **CQ** generowany jest w przypadku, gdy w odebranej komunikacji na pierwszej pozycji jest **CQ**, **QRZ** lub **QRZ?**. Można go wyłączyć, jeśli stacja jest zrobiona na tym paśmie. Domyślny dźwięk to **_CQ.wav** a kolor zielony.



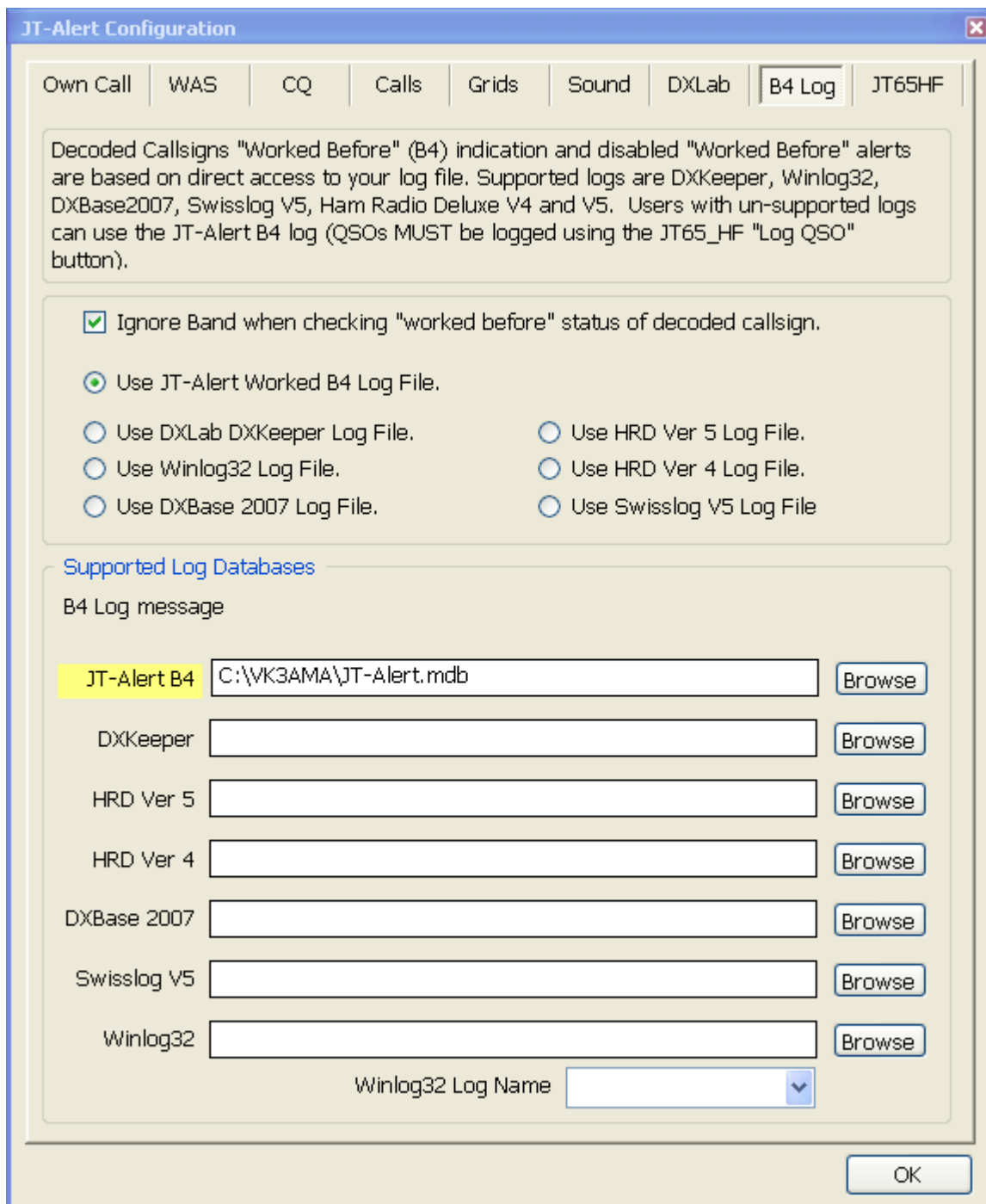
Alert **Calls** (znaki) generowany jest w przypadku, gdy odebrany komunikat nadała stacja z listy poszukiwanych znaków. Można go wyłączyć, jeśli stacja jest zrobiona na tym paśmie. Domyślny dźwięk to **_Wanted_Call.wav** a kolor jasno-buraczkowy.



Alert **Grids** (lokatory) generowany jest w przypadku, gdy odebrany komunikat nadała stacja z listy poszukiwanych, dużych lokatorów. Można go wyłączyć, jeśli stacja jest zrobiona na tym paśmie. Domyślny dźwięk to *_Wanted_Grid.wav* a kolor seledynowy.



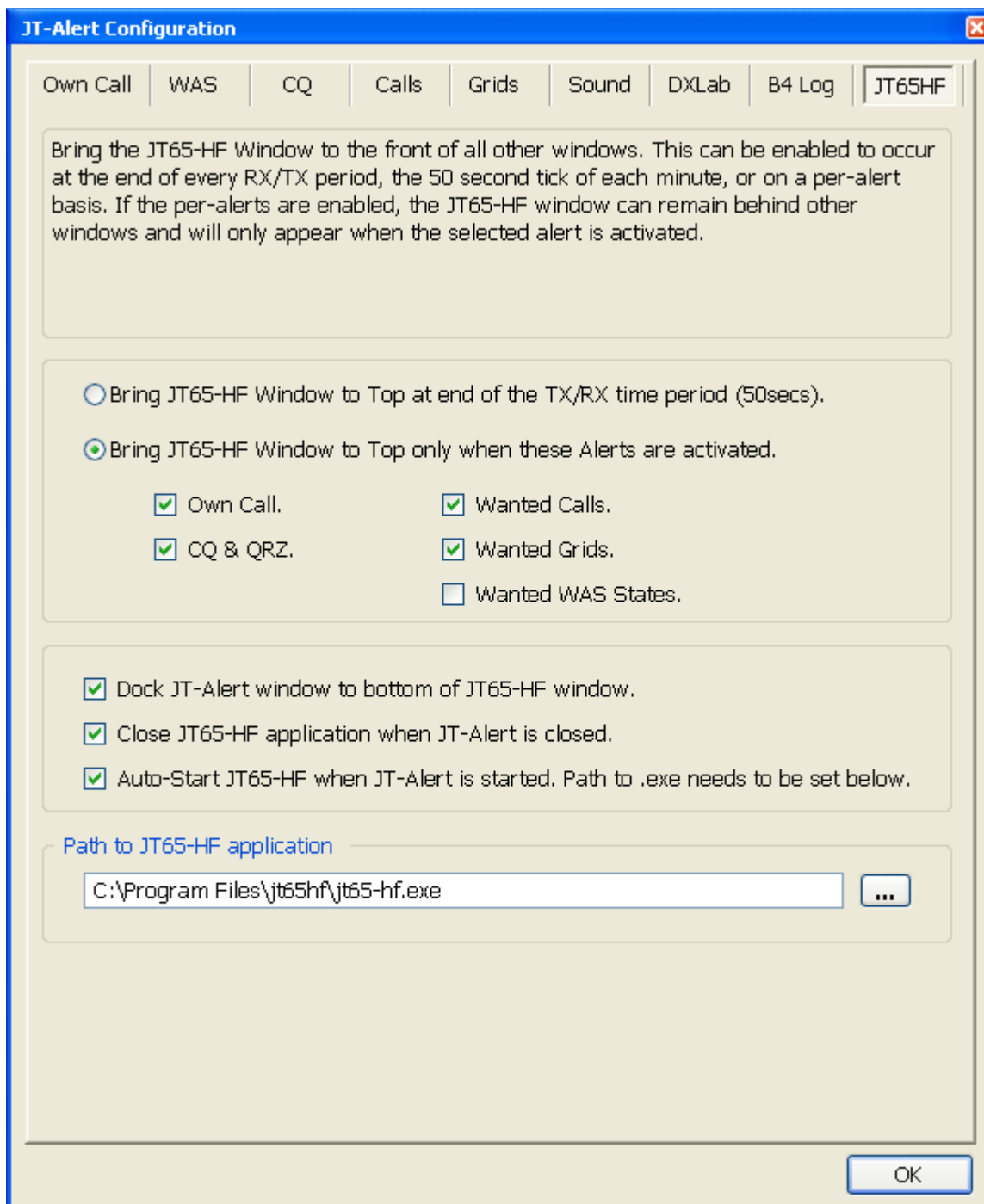
Zakładka z wyborem karty dźwiękowej dla alertów dźwiękowych z ostrzeżeniem by nie używać tej samej karty co dla JT65-HF (???!).



Zakładka z wyborem współpracującego z programem JT-Alert loggerem.

- Ignore Band when checking “worked before” status of decoded callsign.**
Ignoruj pasmo przy szukaniu czy łączność już była.
- Use JT-Alert Worked B4 log file.**
Używaj logu JT-Alert.

W polu tekstowym **JT-Alert B4** klikamy przycisk i wskazujemy lokalizację i nazwę pliku mdb (bazy danych programu JT-Alert).

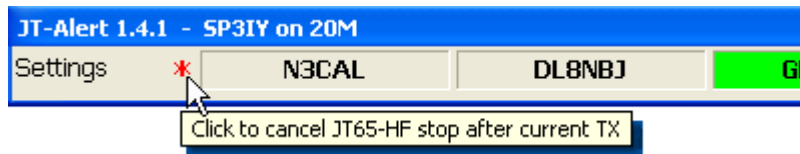
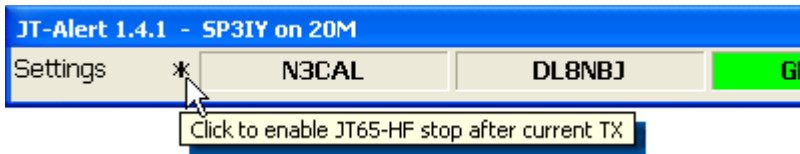


Zakładka konfiguracji programu JT-Alert.

- Bring JT-Alert Window to Top at end of the RX/TX period (50secs).**
Wyciągnij okno JT-Alert na wierzch pulpitu w każdej 50-tej sekundzie
- Bring JT-Alert Window to Top only when these Alerts are activated.**
Wyciągnij okno JT-Alert na wierzch pulpitu wtedy, gdy zaznaczone alerty się pojawią.
- Dock JT-Alert Window to bottom of JT65-HF window.**
Przyklej od dołu, zadokuj okno JT-Alert do okna JT65_HF.
- Close JT65-HF application when JT-Alert is closed.**
Zamknij też program JT65-HF, gdy zamykany jest JT-Alert.
- Auto-Start JT65-HF when JT-Alert is started. Path to .exe needs to be set below.**
Automatycznie uruchom program JT65-HF, gdy startuje JT-Alert. Ścieżka dostępu do programu musi być ustawiona w polu tekstowym **Path to JT65-HF application**. Można uruchamiać dowolny program JT65-HF: standardowy lub Small GUI.

Program JT-Alert ma jeszcze jedno udogodnienie.

Gdy w czasie nadawania (nie wcześniej) ostatniego, kończącego łączność komunikatu klikniemy myszą gwiazdkę w oknie programu JT-Alert (zmieniając jej kolor na czerwony) to po zakończeniu nadawania program JT65-HF zatrzyma nadawanie w następnych minutach tak jakbyśmy sami kliknęli myszą przycisk **Halt TX**. Nie musimy już o tym pamiętać.



Dalekich i ciekawych łączności!
73 de Edward SP3IY